

Deux mots et un son

Ce jeu peut se jouer à 2 élèves ou en atelier dirigé. Il comporte 26 cartes.
Les cartes sont posées de façon visible devant les joueurs.

Chacun à son tour un élève va choisir deux cartes où l'on entend le même son qui n'est pas forcément au même endroit, il les pose devant lui et demande la validation à son camarade.

bougie / bouton
café / cadeau
carré / réglisse
chalet / chasseur
château / gâteau

citron / ciseau
drapeau / chapeau
mouche / moulin
mouton / bâton
poussin / coussin

râteau / entonnoir
toboggan / bateau
Zorro / robinet

Ce jeu est difficile car il mélange rimes, attaques et position au milieu. Il est éventuellement abordable en fin de CP en travaillant la syllabe [son] et en disant « trouve où se situe le son [x] ».

Merci à Nathalie Menguy et aux stagiaires des animations pédagogiques qui ont permis les améliorations du jeu.

Remarque de fabrication : réduire les images à 7x7 cm pour pouvoir mettre une feuille de couleur de 8x8 cm en-dessous puis de pouvoir positionner 6 images sur une feuille à plastifier A4.

Ce fichier, conçu par Anne Garro et Myriam Hamza, est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique, 2.0 France (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>). Fichier créé en novembre 2007 1^{ère} version, actualisé novembre 2008.

























